

Projekt z programowania w C++.

Napisać program symulujący działanie kasyna. Gracz rozpoczynający grę dostaje (losowo przydzielaną) pulę pieniędzy, które może pomnożyć (bądź stracić) grając na następujących stanowiskach:

- Stanowisko do BlackJacka (standardowa gra w „oczko”) z komputerem,
- Stanowisko do jednorękiego bandyty,
- Stanowisko do ruletki (dla jednego gracza).

Gracz może zmieniać stanowiska (tak długo jak dysponuje jakąś kwotą pieniędzy). Każdy gracz posiada jakieś imię oraz pulę pieniędzy. Kasyno prowadzi również listę TOP 100 graczy z najwyższymi wygranymi. Lista powinna być przechowywana w pliku tekstowym.

Dodatkowym atutem będzie jeśli program wykorzystuje przynajmniej częściowo elementy programowania obiektowego (np. poprzez stworzenie odpowiedniej klasy do reprezentowania danego typu gry). Mile widziane zachowanie zasady enkapsulacji oraz zastosowanie mechanizmu dziedziczenia – wpłynie pozytywnie na ocenę w przypadku wątpliwości.