

## Projekt z programowania w C++

Napisać program symulujący działanie kasyna. Gracz rozpoczynający grę dostaje (losowo przydzieloną) pulę pieniędzy, które może pomnożyć (bądź stracić) grając na następujących stanowiskach:

- Stanowisko do Blackjack'a z komputerem,
- Stanowisko do jednorękiego bandyty,
- Stanowisko do ruletki (dla jednego gracza).

Gracz może zmieniać stanowiska (tak długo jak dysponuje jakąś kwotą pieniędzy). Każdy gracz posiada jakieś imię oraz pulę pieniędzy. Kasyno prowadzi również listę TOP 100 graczy z najwyższymi wygranymi. Lista powinna być przechowywana w pliku tekstowym oraz powinna być możliwość jej wyświetlenia w programie.

Program musi wykorzystywać elementy oraz paradygmaty programowania obiektowego (abstrakcję, hermetyzację, dziedziczenie i polimorfizm). Istotna jest również poprawna walidacja danych wejściowych.