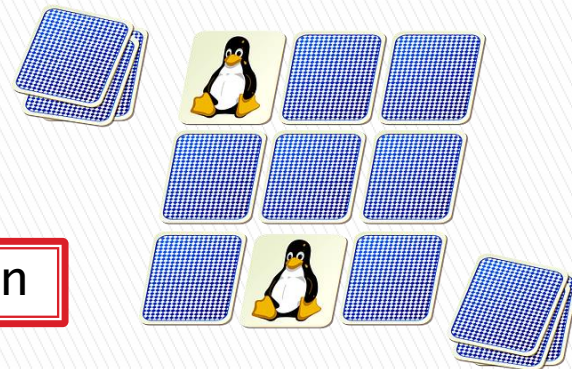


Programowanie urządzeń mobilnych

Wykorzystanie WebView

Ćwiczenie 1

- ▶ Bazując na materiałach z wykładu dotyczących wykorzystania silnika Webkit http://www.tomaszx.pl/materialy/pum_wyk6.pdf stwórz grę typu „znajdź pary tych samych elementów”.
- ▶ Aplikacja powinna być aplikacją internetową, która jest renderowana w ramach komponentu WebView. Aplikacja powinna mieć dostęp tylko do lokalnych zasobów w ramach katalogu /assets.
- ▶ Plansza z obrazkami powinna być generowana losowo.
- ▶ Należy informować użytkownika o liczbie wykonanych ruchów.



Katalog assets w ścieżce: `\MyApplication\app\src\main`

Ćwiczenie 2

- ▶ Wykorzystując komponent WebView stwórz aplikację, której celem będzie zapoznanie z ciekawymi miejscami w wybranym mieście.
- ▶ Aplikacja powinna wyświetlać listę ciekawych miejsc. Po kliknięciu na nazwę danego miejsca użytkownik ma możliwość otworzenia mapy z lokalizacją miejsca (pobierana z internetu np. google maps) lub wyświetlenia więcej informacji o zadanym miejscu.
- ▶ Proszę pamiętać o uprawnieniach dostępu do sieci!

Wybierz miejsce

Instytut Informatyki

Wydział Nauk o Ziemi

Bar Lalamido

Pokaż na mapie

Wyświetl więcej informacji



<http://www.google.pl/maps/place/instytut+informatyki>

Ćwiczenie 3

- ▶ Wykorzystując komponent WebView stwórz aplikację, której celem będzie realizacja prostej książki adresowej.
- ▶ Aplikacja powinna mieć charakter hybrydowy – należy po stronie języka Java zrealizować warstwę pośredniczącą między Androidem a warstwą skryptową JavaScript by uzyskać dostęp do książki adresowej (kontaktów na urządzeniu).
- ▶ Aplikacja powinna umożliwiać wyświetlanie wszystkich kontaktów pobranych z urządzenia mobilnego, wyświetlenie szczegółów interesującego kontaktu jak również filtrowanie uzyskanej listy po kryteriach typu *Imię* lub *Nazwisko* i sortowanie listy kontaktów.
- ▶ Materiały pomocnicze:
 - <https://developer.android.com/guide/topics/providers/contacts-provider>
 - <https://www.jackrutorial.com/2018/06/how-to-get-contacts-in-android-display-into-listview.html>