

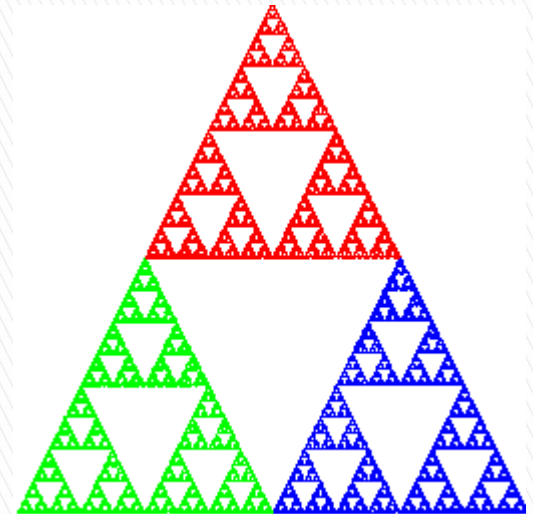
Programowanie wieloplatformowe

Grafika 2D: Fraktale



Trójkąt Sierpińskiego

- ▶ Zapoznaj się z w ramach przypomnienia z podstawowymi metodami do rysowania grafiki dwuwymiarowej w platformie Qt oraz algorytmem implementującym Trójkąt Sierpińskiego dostępnym w http://www.tomaszx.pl/materialy/pw_lab6_fraktale.pdf Następnie zaimplementuj ten algorytm, kolorując jednak wygenerowane trójkąty innymi kolorami, zmieniającymi się wraz z wartością współrzędnej x .
- ▶ Dla ambitnych: weź pod uwagę również współrzędną y by uzyskać efekt podobny do zaprezentowanego:



System Funkcji Iterowanych (IFS)

- ▶ Zapoznaj się z wiedzą na temat Systemu Funkcji Iterowanych dostępną pod adresem: <http://www.algorytm.org/fraktale/system-funkcji-iterowanych-ifs.html>
- ▶ Następnie na podstawie kodu w języku C++ spróbuj zaimplementować na platformie Qt wybrany fraktal np. Spirale, Smok czy Paproć Barnsley'a.
- ▶ Dla ambitnych: spróbuj pokolorować stworzone fraktale.