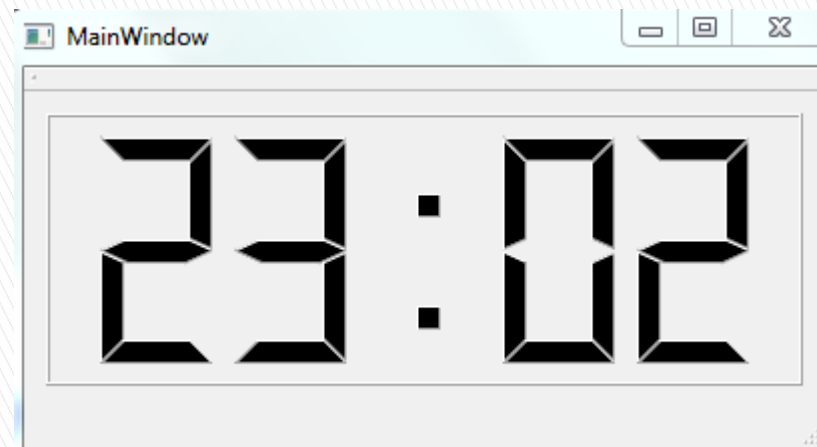


# Programowanie wieloplatformowe

QTimer

# Wyświetlacz siedmiosegmentowy

- ▶ Zapoznaj się z dokumentacją następujących klas:
  - QTimer <http://doc.qt.io/qt-5/qtimer.html>
  - QLCDNumber <http://doc.qt.io/qt-5/qlcdnumber.html>
  - QTime <http://doc.qt.io/qt-5/qtime.html>
- ▶ Napisz program, wykorzystujący komponent klasy QLCDNumber do wyświetlenia aktualnego czasu.
- ▶ Dwukropek oddzielający godziny od minut ma migać.
- ▶ **Dla ambitnych:** Dodaj możliwość ustawiania alarmu o określonej godzinie – wyskakujące okno typu QMessageBox z zadaną przez użytkownika treścią.



# QTimer – gra

- ▶ Zrealizuj grę typu „Whack-A-Mole”. Celem gry jest uderzenie pojawiających się „kretów”. Kret pojawia się na sekundę z losowo wyznaczonej kryjówki.
- ▶ Gra trwa minutę.
- ▶ Zliczaj graczowi punkty (za złapanie kreta).
- ▶ Są trzy poziomy trudności.

