

Projekt. Aplikacja typu menedżer wydatków

Celem projektu jest stworzenie aplikacji mobilnej, pracującej pod kontrolą systemu Android, wspomagającej zarządzaniem i planowaniem wydatków w określonym czasie. Funkcjonalności jakie powinna implementować aplikacja są następujące:

- wyświetlenie listy wszystkich wydatków/przychodów,
- dodanie wydatków/przychodów na listę,
- edycję wydatku/przychodu na liście,
- usunięcie wydatku/przychodu z listy,
- generowanie przypomnienia konieczności zapłaty,
- wyświetlenie w formie wykresu wydatków z danego miesiąca i/lub kategorii,
- obsługę wielu kont/użytkowników,
- nadanie wydatkom priorytetu,
- sortowanie wydatków (np. po kategorii/koncie/walucie),
- dodawanie załączników do wydatku – zdjęcia paragonu (np. przechwyconych z aparatu urządzenia),
- usunięcie załączników z wydatku,
- wyświetlenie listy załączników przypisanych do wydatku.

Ocenie podlega:

- poprawna realizacja wymienionych funkcjonalności,
- przejrzystość kodu (w tym sposób nazewnictwa zmiennych i komponentów),
- ergonomia interfejsu użytkownika (a w szczególności sposób interakcji z aplikacją, stopień skomplikowania menu, dobór właściwych komponentów do realizacji poszczególnych funkcjonalności),
- odporność na błędy.

Do projektu powinna zostać dołączona dokumentacja uwzględniająca: listę funkcjonalności w punktach, diagram klas z opisem, wybrany algorytm (w postaci schematu blokowego lub dowolnego innego systemu zapisu) z opisem.

Dopuszcza się realizację przez studenta projektu o alternatywnej tematyce, jednakże podobnej złożoności.