

Technologie internetowe w programowaniu

Podstawy jQuery UI



Ćwiczenia

- ▶ Bazując na materiałach dotyczących wykorzystania jQuery UI zrealizuj prostą aplikację do nauki języka Angielskiego.
- ▶ Aplikacja powinna składać się z co najmniej 3 podstron:
 - Pierwsza służy do wyboru języka (słówka wpisujemy po polsku czy po angielsku) oraz trybu (nauka, test)
 - Druga służy do wyświetlenia słówka (po angielsku lub po polsku) oraz umożliwia użytkownikowi wpisanie jego znaczenia.
 - Trzeba informuje użytkownika o wynikach testu – liczbie poprawnie napisanych słów.
- ▶ W trybie nauka wyświetlane są słówka po polsku i angielsku.
- ▶ Słówka pokazywane mają być w kolejności losowej.
- ▶ Dodatkowo użytkownik może w każdym momencie wyjść z trybu testu. Wówczas po naciśnięciu stosownego przycisku, powinno mu zostać wyświetlone okno modalne z zapytaniem „Czy chcesz zakończyć? TAK / NIE”.
- ▶ Zadbaj o wykorzystanie kilku efektów i komponentów z jQuery UI.
- ▶ Aplikacja powinna umożliwić wyświetlenie dialogu modalnego „O programie” uwzględniającego nazwę aplikacji, wersję i dane twórcy.