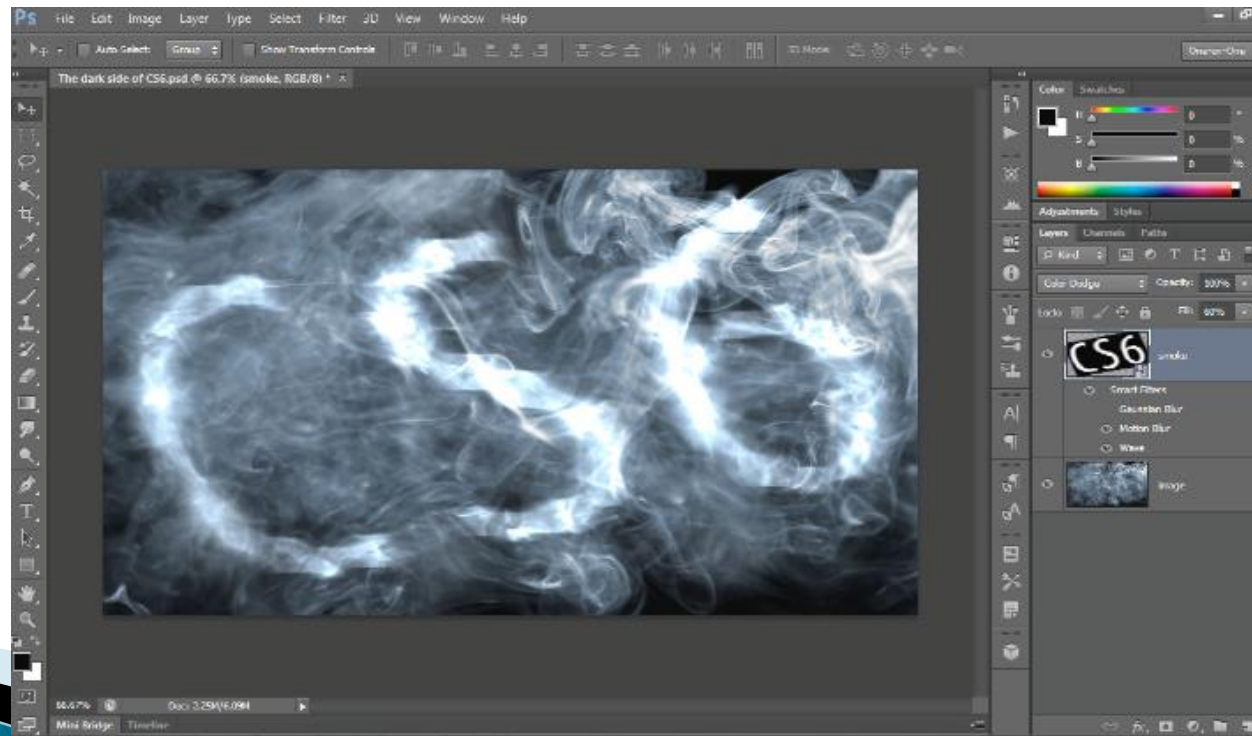


Technologie internetowe w programowaniu

Canvas – aplikacja do rysowania

Założenia aplikacji

- ▶ 2 narzędzia: pędzel i gumka
- ▶ 4 kolory do wyboru
- ▶ 4 rozmiary „linii” pędzla/gumki
- ▶ czyszczenie całego płótna



Aplikacja do rysowania

LIVE

DEMO



[canvas.html](#)

Ćwiczenia

- ▶ Korzystając z aplikacji do rysowania dodaj:
 - Mechanizm czyszczenia całego płótna po naciśnięciu przycisku.
 - Możliwość wyboru między gumką, a piórem.
 - Ograniczenie w kwestii wychodzenia myszką poza obszar płótna.
 - Inne efekty: np. wykorzystanie transformacji do obrotu płótna.

<http://webmaster.helion.pl/index.php/kurs-javascript>