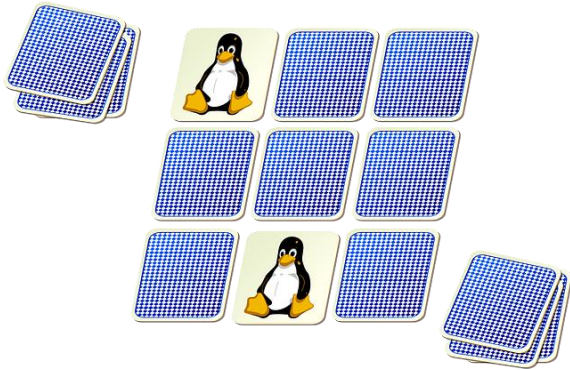


Projekt indywidualny. Gra typu znajdź pary tych samych elementów

Celem projektu jest stworzenie aplikacji internetowej (gry) zrealizowanej w języku HTML5 oraz wykorzystującej możliwości biblioteki jQuery, w której zadaniem użytkownika jest odsłonięcie pary tych samych elementów. Dopuszcza się wykorzystanie framework'a typu Twitter Bootstrap lub podobnego.



Funkcje jakie powinna implementować aplikacja są następujące:

- losowe generowanie planszy składającej się z macierzy kafelek, pod którymi znajdują się obrazki wybranych zwierząt,
- odkrywanie wyłącznie dwóch kafelek naraz,
- płynna animacja obrotu przy odkrywaniu kafelki,
- informacja o liczbie wykonanych ruchów (odkryciu par kafelek),
- możliwość ustawienia wymiarów planszy,
- możliwość zapisu wyników danego gracza do pliku tekstowego (z wykorzystaniem np. technologii PHP bądź podobnej) oraz ich wyświetlenia,
- możliwość wyświetlenia listy graczy z największą punktacją,
- dostosowanie do wielkości obszaru roboczego – aplikacja powinna reagować na zmniejszanie bądź zwiększanie rozmiaru okna, zmieniając rozmiar lub położenie wyświetlanych komponentów (zachowanie responsywności).

Ocenie podlega:

- poprawna realizacja wymienionych funkcjonalności,
- przejrzystość kodu (w tym sposób nazewnictwa zmiennych i komponentów),
- ergonomia interfejsu użytkownika (a w szczególności sposób interakcji z aplikacją, dobór właściwych komponentów do realizacji poszczególnych funkcjonalności),
- odporność na błędy.

Każdy projekt powinien posiadać dokumentację w skład której wchodzi:

- krótki opis aplikacji,
- lista funkcji aplikacji,
- diagram przypadków użycia z opisem,
- opisów najważniejszych zastosowanych algorytmów (wraz z przykładem algorytmu zapisanym np. w formie schematu blokowego lub pseudokodu).

Dopuszcza się realizację przez studenta projektu o alternatywnej tematyce, jednakże podobnej złożoności.